



# Regulamin Młodzieżowych Mistrzostw Polski (MMP)



## § 1. Zasady ogólne

1. Młodzieżowe Mistrzostwa Polski rozgrywane są w konkurencji tripletów.
2. Prawo do uczestnictwa w MMP mają osoby, które w roku zawodów kończą 18 lat i w roku startu nie ukończą 23 lat, posiadające aktualną licencję zawodniczą PFP PZS lub innej federacji zrzeszonej w Międzynarodowej Federacji Petanque i Gry Prowansalskiej (FIPJP) oraz obywatelstwo polskie, Kartę Polaka lub Kartę Pobytu (stałego lub czasowego). Posiadanie dokumentu podlega weryfikacji w dniu zawodów.
3. W celu wyłonienia Młodzieżowego Mistrza Polski przeprowadzany jest jeden turniej, do którego zgłoszenia będą przyjmowane nie później jak 3 dni przed rozpoczęciem turnieju.
4. W Młodzieżowego Mistrza Polski zespół musi składać się z trzech zawodników. Zespół nie może mieć zawodnika rezerwowego.
5. MMP rozgrywa się w formule jednodniowej i składają się z dwóch części:
  - a. część zasadnicza
  - b. część play-off
6. Część zasadnicza rozgrywana jest z limitem czasowym 60 minut z dwoma dodatkowymi rzutami celem, natomiast część play-off rozgrywana jest bez limitu czasowego.

## § 2. Wariant 1 (dla 3 drużyn lub mniej)

1. Jeżeli do MMP zgłosiły się dwie drużyny, to rywalizują one systemem do trzech wygranych meczów.
2. Jeżeli do MMP zgłosiły się trzy drużyny, to rywalizują one systemem każdy z każdym, mecz i rewanż. Przed rozpoczęciem turnieju losowane są numery startowe.
3. Mecze rozgrywane są bez limitu czasowego.
4. W przypadku rywalizacji trzech drużyn, o kolejności zajmowanych miejsc decyduje:
  - a. Liczba wygranych meczów.
  - b. W przypadku gdy trzy drużyny mają identyczną liczbę zwycięstw, decyduje różnica małych punktów z wszystkich rozegranych spotkań.
  - c. W przypadku gdy dwie drużyny będą miały taką samą liczbę wygranych meczów decydują wyniki bezpośrednich spotkań, a następnie różnica między zdobytymi a straconymi punktami z wszystkich pojedynków.
  - d. W przypadku identycznego bilansu, przyznaje się drużynom miejsca ex aequo.

### **§ 3. Wariant 2 (dla 4–6 drużyn)**

1. Część zasadnicza rozgrywana jest systemem „każdy z każdym”.
2. Przed rozpoczęciem turnieju losowane są numery startowe.
3. O kolejności zajmowanych miejsc decyduje:
  - a. Liczba wygranych meczów.
  - b. W przypadku, gdy dwie drużyny będą miały taką samą liczbę wygranych meczów decyduje.
  - c. Wynik pojedynku bezpośredniego.
  - d. W przypadku, gdy więcej niż dwie drużyny będą miały taką samą liczbę wygranych meczów decyduje mała tabela między zainteresowanymi drużynami i tu w pierwszej kolejności uwzględniamy liczbę wygranych meczów, w drugiej różnicę między zdobytymi a straconymi punktami z pojedynków zainteresowanych drużyn.
  - e. Różnicę między zdobytymi a straconymi punktami z wszystkich pojedynków.
  - f. Losowanie.
4. Do części play-off awans uzyskują 4 najlepsze drużyny z części zasadniczej i grają według następującego klucza:
  - a. Półfinał 1: 1 - 4
  - b. Półfinał 2: 2 - 3

(gdzie numery oznaczają miejsce zajęte w części zasadniczej)

5. Drużyny, które przegrają swoje mecze półfinałowe zajmują 3 miejsce.
6. Drużyny, które wygrają swoje mecze półfinałowe spotykają się w finale.
7. Drużyny, które nie awansują do play-off, sklasyfikowane są na miejscach zajętych w części zasadniczej.

### **§ 4. Wariant 3 (dla 7 drużyn i więcej)**

1. Część zasadnicza rozgrywana jest systemem szwajcarskim i składa się z pięciu rund.
2. Do części play-off awans uzyskują:
  - a. 4 drużyny, gdy do turnieju zgłosiło się nie więcej niż 16 drużyn
  - b. 8 drużyn, gdy do turnieju zgłosiło się więcej niż 16 drużyn
3. Gdy w części play-off uczestniczą 4 drużyny, gra się według następującego klucza:
  - a. Półfinał 1: 1 - 4
  - b. Półfinał 2: 2 - 3

(gdzie numery oznaczają miejsce zajęte w części zasadniczej)

4. Drużyny, które przegrają swoje mecze półfinałowe zajmują 3 miejsce.

5. Drużyny, które wygrają swoje mecz półfinałowe spotykają się w finale.
6. Drużyny, które nie awansują do play-off sklasyfikowane są na miejscach zajętych w części zasadniczej.
7. Gdy w części play-off uczestniczą 8 drużyn gra się według następującego klucza:
  - a. Ćwierćfinał 1: 1 - 8
  - b. Ćwierćfinał 2: 4 - 5
  - c. Ćwierćfinał 3: 2 - 7
  - d. Ćwierćfinał 4: 3 - 6

(gdzie numery oznaczają miejsce zajęte w części zasadniczej)

8. Drużyny, które przegrają w ćwierćfinale odpadają z dalszej rywalizacji i są sklasyfikowane na miejscu piątym.
9. Półfinały:
  - a. Półfinał 1: Zwycięzca Ćwierćfinału 1 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 2
  - b. Półfinał 2: Zwycięzca Ćwierćfinału 3 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 4
10. Drużyny, które przegrają swoje mecze półfinałowe zajmują 3 miejsce.
11. Drużyny, które wygrają swoje mecz półfinałowe spotykają się w finale.
12. Drużyna, która zwycięży w finale, zostaje Młodzieżowym Mistrzem Polski.
13. Drużyna, która przegra w finale, zajmuje 2 miejsce w MMP.