



Regulamin Mistrzostw Polski Mikstów (MP Mikstów)



§ 1. Zasady ogólne

1. Prawo uczestnictwa w Mistrzostwach Polski Mikstów (MP Mikstów) mają kobiety i mężczyźni bez ograniczenia wiekowego, którzy posiadają aktualną licencję zawodniczą PFP-PZS lub innej federacji zrzeszonej w Międzynarodowej Federacji Petanque i Gry Prowansalskiej (FIPJP) oraz posiadają obywatelstwo polskie, Kartę Polaka lub Kartę Pobytu (stałego lub czasowego). Posiadanie dokumentu podlega weryfikacji w dniu zawodów.
2. W celu wyłonienia Mistrza Polski Mikstów przeprowadzany jest turniej finałowy z wariantami uwzględniającymi liczbę drużyn:
 - 1) Wariant 1 (dla 8 drużyn lub mniej),
 - 2) Wariant 2 (dla 9–16 drużyn),
 - 3) Wariant 3 (dla 17–32 drużyn),
 - 4) Wariant 4 (dla 33–64 drużyn),
 - 5) Wariant 5 (dla 65 i więcej drużyn).
3. W wariantach 2–5 dodatkowo rozgrywa się Turniej o Puchar Federacji.
4. Udział w Turnieju o Puchar Federacji jest dobrowolny.
5. Wyniki rywalizacji w Turnieju o Puchar Federacji nie wpływają na klasyfikację końcową MP Mikstów.
6. W Mistrzostwach Polski Mikstów zespół musi składać się z pary mieszanej. Zespół nie może mieć zawodnika rezerwowego.
7. Mistrzostwa Polski Mikstów przeprowadza się w ciągu dwóch dni.
8. Listę startową zamyka się o północy z wtorku na środę w tygodniu bezpośrednio poprzedzającym mistrzostwa.
9. Ostateczna weryfikacja zgłoszonych drużyn odbywa się w biurze zawodów bezpośrednio przed rozpoczęciem mistrzostw (w dniu zawodów).
10. Drużyny startujące w mistrzostwach mają obowiązek gry w jednakowych koszulkach pod względem koloru, kroju i modelu. Na koszulce dopuszcza się umieszczenie imienia, nazwiska, numeru licencji zawodniczej, nazwy i logo klubu, w którym zawodniczka posiada licencję, oraz nazwy i logo sponsora.
11. Limity czasu w Mistrzostwach Polski Mikstów (MP Mikstów):
 - 1) W fazie wstępnej wszystkie mecze odbywają się z limitem czasu 70 minut, z dwoma dodatkowymi rzutami celem.
 - 2) W fazie play-off mecze rozgrywane są bez limitu czasu.
12. Limity czasu w Turnieju o Puchar Federacji – wszystkie mecze odbywają się z limitem czasu 60 minut, z dwoma dodatkowymi rzutami celem.
13. W nagłych przypadkach (ulewny deszcz, burza itp.) jury turnieju może zdecydować o przesunięciu rozgrywanych meczów.

§ 2. Wariant 1 (dla 8 drużyn lub mniej)

1. Turniej rozgrywany jest systemem „każdy z każdym”.
2. Mecze rozgrywane są według tabeli Bergera.
3. Numery startowe drużyn są przydzielane na podstawie rankingu.
4. Pierwszego dnia rozgrywane są 5 mecze, drugiego dnia – 2 mecze.
5. Wszystkie mecze odbywają się bez limitu czasu.
6. Miejsca na podium zajmują trzy pierwsze drużyny.
7. O końcowej kolejności decyduje kolejno:
 - a) Liczba zwycięstw,
 - b) Wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela między „zainteresowanymi” drużynami,
 - c) Różnica małych punktów,
 - d) Liczba zdobytych małych punktów,
 - f) Losowanie.

§ 3. Wariant 2 (dla 9–16 drużyn)

1. Mistrzostwa składają się z dwóch faz.
2. Faza wstępna – 5 rund systemem szwajcarskim (dzień pierwszy). Rozstawienie do pierwszej rundy odbywa się według rankingu.
3. Faza play-off dla 4 najlepszych drużyn (dzień drugi).
4. W fazie play-off drużyny grają według poniższego schematu (numery oznaczają miejsce po fazie wstępnej):
 - Mecz półfinałowy 1: D1 vs D4
 - Mecz półfinałowy 2: D2 vs D3
 - Drużyny, które przegrały w półfinałach zajmują ex aequo 3. miejsce.
5. Finał: Zwycięzca Meczu półfinałowego 1 vs Zwycięzca Meczu półfinałowego 2.
6. Zwycięzca finału otrzymuje tytuł Mistrza Polski Mikstów.

Turniej o Puchar Federacji

1. Drużyny, które zajęły 5. i 6. miejsce w fazie wstępnej MP Mikstów, uzyskują prawo gry w meczu o Puchar Federacji.
2. Zwycięska drużyna otrzymuje Puchar Federacji.

§ 4. Wariant 3 (dla 17–32 drużyn)

1. Mistrzostwa składają się z dwóch faz.
2. Faza wstępna – 5 rund systemem szwajcarskim (dzień pierwszy). Rozstawienie do pierwszej rundy odbywa się według rankingu.
3. Faza play-off dla 8 najlepszych drużyn.
4. W fazie play-off drużyny grają według poniższego schematu (numery oznaczają miejsce po fazie wstępnej) mecze ćwierćfinałowe (dzień pierwszy):
 - Mecz 1: D1 vs D8
 - Mecz 2: D4 vs D5
 - Mecz 3: D2 vs D7
 - Mecz 4: D3 vs D6
5. Drużyny, które przegrały w ćwierćfinale zajmują ex aequo 5. miejsce.

6. Półfinały (dzień drugi):
 - Półfinał 1: Zwycięzca Meczu 1 vs Zwycięzca Meczu 2
 - Półfinał 2: Zwycięzca Meczu 3 vs Zwycięzca Meczu 4
7. Drużyny, które przegrały w półfinałach zajmują ex aequo 3. miejsce.
8. Finał: Zwycięzca Półfinału 1 vs Zwycięzca Półfinału 2.
9. Zwycięzca finału zostaje Mistrzem Polski Mikstów.

Turniej o Puchar Federacji

1. Drużyny, które zajęły miejsca 9-12 w fazie wstępnej MP Mikstów, uzyskują prawo gry w turnieju o Puchar Federacji.
2. Przegrani odpadają z dalszej rywalizacji.
3. Turniej rozgrywany jest drugiego dnia systemem play-off:
 - Półfinał 1: D9 vs D12
 - Półfinał 2: D10 vs D11
4. Finał: Zwycięzca Półfinału 1 vs Zwycięzca Półfinału 2.
5. Zwycięzca otrzymuje Puchar Federacji.

§ 5. Wariant 4 (dla 33–64 drużyn)

1. Mistrzostwa składają się z dwóch faz.
2. Faza wstępna – 5 rund systemem szwajcarskim (dzień pierwszy). Rozstawienie do pierwszej rundy odbywa się według rankingu.
3. Faza play-off dla 16 najlepszych drużyn.
4. W fazie play-off drużyny grają według poniższego schematu (numery oznaczają miejsce po fazie wstępnej) mecze 1/8 finału (dzień pierwszy):
 - Mecz 1: D1 vs D16
 - Mecz 2: D8 vs D9
 - Mecz 3: D5 vs D12
 - Mecz 4: D4 vs D13
 - Mecz 5: D2 vs D15
 - Mecz 6: D7 vs D10
 - Mecz 7: D6 vs D11
 - Mecz 8: D3 vs D14
5. Drużyny, które przegrały mecze 1/8 finału zajmują ex aequo 9 miejsce.
6. Ćwierćfinały (dzień drugi):
 - Zwycięzca Meczu 1 vs Zwycięzca Meczu 2
 - Zwycięzca Meczu 3 vs Zwycięzca Meczu 4
 - Zwycięzca Meczu 5 vs Zwycięzca Meczu 6
 - Zwycięzca Meczu 7 vs Zwycięzca Meczu 8
7. Drużyny, które przegrały mecze ćwierćfinałowe zajmują ex aequo 5 miejsce.
8. Półfinały:
 - Półfinał 1: Zwycięzca Ćwierćfinału 1 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 2
 - Półfinał 2: Zwycięzca Ćwierćfinału 3 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 4
9. Drużyny, które przegrały mecze półfinałowe zajmują ex aequo 3 miejsce.
10. Finał: Zwycięzca Półfinału 1 vs Zwycięzca Półfinału 2.
11. Zwycięzca finału zostaje Mistrzem Polski Mikstów.

Turniej o Puchar Federacji

1. Drużyny, które zajęły miejsca 17-24 w fazie wstępnej MP Mikstów, uzyskują prawo gry w turnieju o Puchar Federacji.
2. Przegrani odpadają z dalszej rywalizacji.
3. Turniej rozgrywany jest systemem play-off:
 - a) Ćwierćfinały (dzień pierwszy):
 - Ćwierćfinał 1: D17 vs D24
 - Ćwierćfinał 2: D20 vs D21
 - Ćwierćfinał 3: D18 vs D23
 - Ćwierćfinał 4: D19 vs D22
 - b) Półfinały i finał (dzień drugi):
 - Półfinał 1: Zwycięzca Ćwierćfinału 1 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 2
 - Półfinał 2: Zwycięzca Ćwierćfinału 3 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 4
 - Finał: Zwycięzca Półfinału 1 vs Zwycięzca Półfinału 2
4. Zwycięzca finału otrzymuje Puchar Federacji.

§ 6. Wariant 5 (dla 65 i więcej drużyn)

1. Mistrzostwa składają się z dwóch faz.
2. Faza wstępna – 6 rund systemem szwajcarskim (dzień pierwszy). Rozstawienie do pierwszej rundy odbywa się według rankingu.
3. Faza play-off dla 16 najlepszych drużyn (dzień drugi).
4. W fazie play-off drużyny grają według poniższego schematu (numery oznaczają miejsce po fazie wstępnej) mecze 1/8 finału:
 - Mecz 1: D1 vs D16
 - Mecz 2: D8 vs D9
 - Mecz 3: D5 vs D12
 - Mecz 4: D4 vs D13
 - Mecz 5: D2 vs D15
 - Mecz 6: D7 vs D10
 - Mecz 7: D6 vs D11
 - Mecz 8: D3 vs D14
5. Drużyny, które przegrały mecze 1/8 finału zajmują ex aequo 9 miejsce.
6. Ćwierćfinały:
 - Zwycięzca Meczu 1 vs Zwycięzca Meczu 2
 - Zwycięzca Meczu 3 vs Zwycięzca Meczu 4
 - Zwycięzca Meczu 5 vs Zwycięzca Meczu 6
 - Zwycięzca Meczu 7 vs Zwycięzca Meczu 8
7. Drużyny, które przegrały mecze ćwierćfinałowe zajmują ex aequo 5 miejsce.
8. Półfinały:
 - Półfinał 1: Zwycięzca Ćwierćfinału 1 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 2
 - Półfinał 2: Zwycięzca Ćwierćfinału 3 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 4
9. Drużyny, które przegrały mecze półfinałowe zajmują ex aequo 3 miejsce.
10. Finał: Zwycięzca Półfinału 1 vs Zwycięzca Półfinału 2.
11. Zwycięzca finału zostaje Mistrzem Polski Mikstów.

Turniej o Puchar Federacji

1. Drużyny, które zajęły miejsca 17-24 w fazie wstępnej MP Mikstów, uzyskują prawo gry w turnieju o Puchar Federacji.
2. Przegrani odpadają z dalszej rywalizacji.
3. Turniej rozgrywany jest systemem play-off:
 - a) Ćwierćfinały (dzień pierwszy):
 - Ćwierćfinał 1: D17 vs D24
 - Ćwierćfinał 2: D20 vs D21
 - Ćwierćfinał 3: D18 vs D23
 - Ćwierćfinał 4: D19 vs D22
 - b) Półfinały i finał (dzień drugi):
 - Półfinał 1: Zwycięzca Ćwierćfinału 1 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 2
 - Półfinał 2: Zwycięzca Ćwierćfinału 3 vs Zwycięzca Ćwierćfinału 4
 - Finał: Zwycięzca Półfinału 1 vs Zwycięzca Półfinału 2
4. Zwycięzca finału otrzymuje Puchar Federacji.