

Mistrzostwa Polski w Strzale Precyzyjnym

§ 1. Zasady ogólne

1. Mistrzostwa Polski w strzale precyzyjnym odbywają się w kategoriach:
 - a. juniorów;
 - b. kobiet;
 - c. mężczyzn;
2. W MPSP mogą wziąć udział wszyscy zawodnicy posiadający licencję Polskiej Federacji Petanque – Związku Sportowego (PFP) lub licencje innej federacji narodowej, zrzeszonej w Międzynarodowej Federacji Petanque i Gry Prowansalskiej (FIPJP).
3. W celu wyłonienia Mistrzów Polski przeprowadza się jeden turniej, wspólny dla wszystkich kategorii w fazie eliminacji.
4. Za prawidłowe przeprowadzenie zawodów odpowiada organizator (Kierownik Zawodów) wraz z Sędzią Głównym.
5. Zawodnik startujący w zawodach o Mistrzostwo Polski zobowiązany jest do stawienia się na torze rzutów z osoba towarzyszącą, która ustawia wymagane figury przed rzutem.
6. W trakcie swojej próby zawodnik ma 30 sekund na oddanie rzutu, od momentu gdy koło celów zostało przygotowane.
7. Stopy rzucającego zawodnika, w momencie rzutu, nie mogą przekraczać lub dotykać krawędzi koła rzutów. W przypadku stwierdzenia przez sędziego, że taki fakt miał miejsce, rzut zostaje uznany za nieprawidłowy, co skutkuje brakiem punktów.
8. Ekipa sędziowska musi zadbać o właściwe warunki w czasie gdy zawodnik oddaje rzut.
9. Nieprzewidziane zdarzenia w trakcie trwania zawodów – brak prądu, burza, nieodpowiednie zachowanie publiczności (rzucanie przedmiotami, użycie promieni laserowych itp.), które nie dotyczą bezpośrednio zawodnika, powodują anulowanie bieżącej rozgrywki. Rozgrywka zostanie powtórzona w jak najkrótszym terminie, z udziałem tych samych zawodników, počawszy od pierwszego ustawienia.
10. Spóźnienia.
 - a. Jeśli zawodnik nie zgłosił swojej gotowości do odbycia próby w wyznaczonym przez BZ terminie, Sędzia wzywa go do niezwłocznego stawienia się. Przy pierwszym wezwaniu zawodnik ma 5 minut, by zgłosić swoją gotowość. W takim przypadku spóźnienie zawodnika nie podlega karze.
 - b. Gdy zawodnik zgłasza się po upływie 5 minut, po drugim wywołaniu przez Sędziego, otrzymuje 5 punktów karnych i odbywa próbę według normalnych zasad.
 - c. Zawodnik, który nie zgłosił się na próbę w ciągu 10 minut od wyznaczonego terminu, podlega dyskwalifikacji.

11. Zwycięzcy zawodów otrzymują tytuły:
 - a. Mistrza Polski w Strzale Precyzyjnym Juniorów;
 - b. Mistrzyni Polski w Strzale Precyzyjnym;
 - c. Mistrza Polski w Strzale Precyzyjnym;
 - d. Mistrza Polski Mistrzów Strzału Precyzyjnego;
 - e. Kolejne miejsca określa się formułą:
Mistrzostwa Polski w Strzale Precyzyjnym ... (J,K,M) – miejsce II, III, IVZwycięzcy otrzymują statuetki, medale oraz nagrody przewidziane przez organizatora.
12. W konkursach Strzału Precyzyjnego notuje się rekordy Polski w kategoriach juniorów, kobiet i mężczyzn. Rekordowe wyniki są umieszczane w zakładce najlepsze wyniki na stronie www.petanque.pl.
By rekord mógł zostać uznany, podczas rekordowej próby musi być zaangażowanych dwóch licencjonowanych sędziów PFP oraz jeden obserwator PFP, a próba musi być fragmentem składowym oficjalnych zawodów w strzale precyzyjnym organizowanych na szczeblu centralnym lub regionalnym.

§ 2. Teren i sprzęt

1. Zawody w strzale precyzyjnym odbywają się na terenie przeznaczonym do gry w petanque.
2. Do przeprowadzenia zawodów służy tor narysowany lub ułożony na terenie, składający się z koła celów o średnicy 1 metra oraz czterech kół rzutów o średnicy 0,5 metra.
Układane tory muszą być tak umocowane do podłoża, by niemożliwe było ich przesuwanie w trakcie zawodów.
Środki koła celów i kół rzutów wyznaczają linię prostą.
Odległości pomiędzy kołem celu a kołami rzutów to 6, 7, 8 i 9 metrów, wyznaczone przez najbliższe sobie krawędzie kół, przy czym pomiaru dokonuje się od zewnętrznych krawędzi kół.
3. Kule:
 - a. kula cel – gładka, jasna, o wadze od 700 do 720 gram, o średnicy 72 - 74 mm;
 - b. kule przeszkody – gładkie, ciemne o wadze 700 do 720 gram, o średnicy 72 – 74 mm;
 - c. świnki – o średnicy 30 milimetrów, w 3 kontrastowych kolorach, do wyboru dla zawodnika;
4. Wszystkie kule używane podczas zawodów jako cele lub jako przeszkody muszą mieć identyczne cechy, na wszystkich używanych torach.

§ 3. Figury

1. Kula.

Kula cel ustawiona w środku koła celów.

Zadanie polega na trafieniu kuli celu.

Punktacja:

5 punktów - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika pozostaje w kole celów;

3 punkty - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika również opuszcza koło celów;

1 punkt - trafienie w kulę cel, które nie powoduje wypchnięcia jej z koła celów;

0 punktów - gdy rzucona kula odbije się przed kołem celów lub zahaczy o jego krawędź;
- gdy rzucona kula nie trafia w kulę cel.

2. Kula za świnką.

Kula cel ustawiona w środku koła celów. 10 centymetrów przed nią ustawiona świnka przeszkoda.

Zadanie polega na trafieniu kuli celu.

Punktacja:

5 punktów - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika pozostaje w kole celów;

3 punkty - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika również opuszcza koło celów;

1 punkt - trafienie w kulę cel, które nie powoduje wypchnięcia jej z koła celów;

- gdy rzucona kula potrąca kulę świnkę przeszkodę po odbiciu się od kuli celu;

0 punktów - gdy rzucona kula odbije się przed kołem celów lub zahaczy o jego krawędź;
- gdy rzucona kula trafia w świnkę przeszkodę przed trafieniem w kulę cel;
- gdy rzucona kula nie trafia w kulę cel.

3. Kula środkowa.

Kula cel ustawiona w środku koła. Po bokach kuli celu, w odległości 3 centymetrów od niej, dwie kule przeszkody.

Zadanie polega na trafieniu kuli celu.

Punktacja:

5 punktów - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika pozostaje w kole celów;

3 punkty - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika również opuszcza koło celów;

1 punkt - trafienie w kulę cel, które nie powoduje wypchnięcia jej z koła celów;

- gdy rzucona kula potrąca którąś z kul przeszkód po odbiciu się od kuli celu;

0 punktów - gdy rzucona kula odbije się przed kołem celów lub zahaczy o jego krawędź;
- gdy rzucona kula trafia w kulę przeszkodę przed kontaktem z kulą celem;
- gdy rzucona kula nie trafia w kulę cel.

4. Kula za kulą.

Kula cel ustawiona w środku koła celów. 10 centymetrów przed kulą celem ustawiona kula przeszkoda.

Zadanie polega na trafieniu kuli celu.

Punktacja:

- 5 punktów - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika pozostaje w kole celów;
- 3 punkty - trafienie w kulę cel, które wyrzuca ją z koła celów, gdy kula rzucona przez zawodnika również opuszcza koło celów;
- 1 punkt - trafienie w kulę cel, które nie powoduje wypchnięcia jej z koła celów;
 - gdy rzucona kula potrąca kulę przeszkodę po odbiciu się od kuli celu;
- 0 punktów - gdy rzucona kula odbije się przed kołem celów lub zahaczy o jego krawędź;
 - gdy rzucona kula trafia w kulę przeszkodę przed kontaktem z kulą celem;
 - gdy rzucona kula nie trafia w kulę cel.

5. Świnka.

Świnka cel ustawiona w kole celów, 20 centymetrów za jego krawędzią, w osi rzutów.

Zadanie polega na trafieniu w świnkę cel.

Punktacja:

- 5 punktów - trafienie w świnkę cel, które wyrzuca ją z koła celów;
- 3 punkty - trafienie w świnkę cel, powodujące jej przesunięcie w sposób widoczny dla sędziego;
- 1 punkt - trafienie w świnkę cel nie powodujące jej widocznego przesunięcia;
- 0 punktów - gdy rzucona kula odbije się przed kołem celów lub zahaczy o jego krawędź;
 - gdy rzucona kula nie trafia w świnkę cel;

§ 4. Rozgrywka

1. Rozgrywka w MPSP składa się z:
 - a. eliminacji;
 - b. baraży;
 - c. rozgrywki pucharowej;
 - d. konfrontacji mistrzów;

§ 4. 1. Eliminacje

1. Eliminacje MPSP rozgrywa się łącznie dla wszystkich kategorii zawodników.
2. Eliminacje rozpoczynają się od prób juniorów, następnie startują kobiety, a ostatnimi uczestnikami eliminacji są mężczyźni.
3. O kolejności wykonywanych prób w poszczególnych kategoriach decyduje losowanie lub kolejność zgłoszeń do turnieju.
4. Próby eliminacyjne mogą odbywać się na dowolnej ilości torów, przy zachowaniu zapisów punktu 4 w § 2.
5. W ramach swojej próby każdy zawodnik powinien oddać 20 rzutów, zachowując kolejność :
 - a. figur od pierwszej do piątej;
 - b. odległości, zaczynając od 6 metrów, a kończąc na 9;
6. Bezpośredni awans do rozgrywki pucharowej uzyskują:
 - a. w kategorii juniorów zawodnicy z 4 najlepszymi wynikami;
 - b. w kategorii kobiet zawodniczki z 4 najlepszymi wynikami;
 - c. w kategorii mężczyzn zawodnicy z 8 najlepszymi wynikami;
7. Awans do części barażowej uzyskują:
 - a. w kategorii juniorów zawodnicy z kolejnymi 8 wynikami (od 5 do 12);
 - b. w kategorii kobiet zawodniczki z kolejnymi 8 wynikami (od 5 do 12);

- c. w kategorii mężczyzn zawodnicy z kolejnymi 16 wynikami (od 9 do 24);

§ 4. 2. Baraże

1. W barażach do prób podchodzą zawodniczki i zawodnicy w kolejności odwrotnej do miejsc zajętych w eliminacjach, w analogicznej do eliminacji kolejności kategorii.
2. Kolejność figur i odległości zgodna z zapisami punktu 5, § 4. 1.
3. Czas przewidziany na oddanie rzutu to 30 sekund po przygotowaniu koła celów.
4. W barażach awans do części pucharowej uzyskuje:
 - a. w kategorii juniorów 4 zawodników z najlepszymi wynikami;
 - b. w kategorii kobiet 4 zawodniczki z najlepszymi wynikami;
 - c. w kategorii mężczyzn 8 zawodników z najlepszymi wynikami.

§ 4. 3. Rozgrywka pucharowa

§ 4. 3.1. Turniej juniorów

1. W turnieju juniorów w pierwszej rundzie fazy pucharowej rozgrywane są ćwierćfinały.
2. Faza pucharowa rozgrywana jest w parach, a o awansie do półfinału decyduje wynik pojedynku ćwierćfinałowego.
3. Kojarzenie par odbywa się między awansującymi z eliminacji, a awansującymi z baraży, według schematu:
 - 1E – 4B mecz nr 1
 - 2E – 3B mecz nr 2
 - 3E – 2B mecz nr 3
 - 4E – 1B mecz nr 4
4. W półfinałach zagrają zwycięzcy meczów 1 – 2 oraz 3 – 4.
5. W ćwierćfinałach i półfinałach próby odbywają się na równoległych torach, a jako pierwszy rzuca zawodnik, który uzyskał wyższy wynik w fazie eliminacji.
6. Zawodnik musi oddać rzut 30 sekund po zakończeniu próby przeciwnika lub po przygotowaniu koła celów do kolejnej próby.
7. Zawodnicy przegrywający w półfinałach rozgrywają mecz o 3 miejsce równolegle lub przed meczem finałowym.
8. W meczach o 3 i o 1 miejsce przeciwnicy rzucają na tym samym torze, a rozpoczynającego wyłania się w drodze losowania, które przeprowadza sędzia zawodów.

§ 4. 3.2. Turniej kobiet

1. Fazę pucharową w rozgrywce kobiet przeprowadza się po zakończeniu rozgrywki juniorów.
2. W rozgrywce kobiet stosuje się wszystkie zasady rozgrywki juniorów.

§ 4. 3.3. Turniej mężczyzn

1. Fazę pucharową rozgrywki mężczyzn przeprowadza się po zakończeniu rozgrywki kobiet.
2. W rozgrywce mężczyzn stosuje się wszystkie zasady rozgrywki juniorów, z zastrzeżeniem rozstawienia do pierwszej rundy, które przedstawia się następująco:
 - 1E - 8B mecz nr 1
 - 2E - 7B mecz nr 2
 - 3E - 6B mecz nr 3
 - 4E - 5B mecz nr 4

- 5E - 4B mecz nr 5
- 6E - 3B mecz nr 6
- 7E - 2B mecz nr 7
- 8E - 1B mecz nr 8
- 3. W ćwierćfinale zagrają zwycięzcy meczów:
 - 1 – 2 mecz nr 9
 - 3 – 4 mecz nr 10
 - 5 – 6 mecz nr 11
 - 7 – 8 mecz nr 12
- 4. W półfinałach spotkają się zwycięzcy meczów:
 - 9 – 10 mecz nr 13
 - 11 – 12 mecz nr 14
- 5. O trzecie miejsce zagrają przegrani z meczów 13 i 14.
- 6. W finale zagrają zwycięzcy meczów 13 i 14. Pokonany zajmie drugie miejsce, zwycięzca zostanie mistrzem Polski Mężczyzn w Strzale Precyzyjnym na rok rozgrywania zawodów.

§ 5. Waga zdobytych punktów

1. W eliminacjach lub pojedynkach pucharowych wygrywa ten kto zdobył większą ilość punktów.
2. Przy równej ilości zdobytych punktów decydują w kolejności:
 - a. większa ilość trafień za 5 punktów;
 - b. większa ilość trafień za 5 punktów do ostatniej figury;
 - c. większa ilość trafień za 5 punktów do niższych figur;
 - d. większa ilość trafień za 3 punkty;
 - e. większa ilość trafień za 3 punkty do ostatniej figury;
3. Gdy te porównania nie dadzą przewagi żadnemu z zawodników, organizuje się dogrywkę, w której zawodnicy rzucają w seriach, kolejno do wszystkich figur z koła rzutów odległego od koła celów o 7 metrów.

Zawodnicy wykonują tyle serii ile potrzeba do wyłonienia lepszego.

§ 6. Sędziowanie

1. W celu przeprowadzenia zawodów o Mistrzostwo Polski w Strzale Precyzyjnym należy na każdym torze zgromadzić ekipę sędziowską złożoną z dwóch sędziów oraz protokolanta.
2. Sędzią głównym toru jest sędzia punktowy, który ocenia jakość rzutu i przyznaje zdobyte punkty.
3. Sędzia pomocniczy ocenia postawę zawodników w kole rzutów oraz odpowiada za przestrzeganie czasu przeznaczonego na rzut.
4. Protokolant odpowiedzialny jest za zapisywanie podawanych przez sędziego głównego wyników oraz za zsumowanie uzyskanych przez zawodnika punktów.

5. Po zakończeniu pracy toru ekipa sędziowska porównuje uzyskanie wyniki i przekazuje je do Biura Zawodów.
6. Biuro Zawodów opracowuje zbiorcze wyniki ze wszystkich torów i przedkłada je Sędziemu Głównemu, który po zaakceptowaniu ogłasza je.

Mistrzostwa Polski w Strzale Precyzyjnym.....	1
§ 1. Zasady ogólne.....	1
§ 2. Teren i sprzęt	2
§ 3. Figury	3
§ 4. Rozgrywka.....	4
§ 4. 1. Eliminacje.....	4
§ 4. 2. Baraże	5
§ 4. 3. Rozgrywka pucharowa.....	5
§ 4. 4. Konfrontacja Mistrzów	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
§ 5. Waga zdobytych punktów	6
§ 6. Sędziowanie	6