

ZASADY OGÓLNE

§ 1. Skróty

1. PFP – Polska Federacja Petanque – Związek Sportowy;
2. MPM – Mistrzostwa Polski Mężczyzn;
3. MPK – Mistrzostwa Polski Kobiet;
4. MMP – Młodzieżowe Mistrzostwa Polski;
5. MPJ – Mistrzostwa Polski Juniorów;
6. MPW – Mistrzostwa Polski Weteranów;
7. MPT – Mistrzostwa Polski Tripletów;
8. MPD – Mistrzostwa Polski Dubletów;
9. IMP – Indywidualne Mistrzostwa Polski;
10. KMP – Klubowe Mistrzostwa Polski;
11. PP – Puchar Polski;
12. SP – strzał precyzyjny;
13. PA – punkty awansu;
14. SZ – siła zawodnika;
15. SD – siła drużyny;
16. ST – siła turnieju;
17. KS - Kolegium Sędziów;
18. KD – Komisja Dyscyplinarna;
19. KO – Komisja Odwoławcza;

§ 2. Definicje

1. Regulamin gry w petanque – oficjalne zasady gry w petanque przyjęte przez Międzynarodową Federację Petanque (FIPJP);
2. Obserwator PFP – osoba zaufania publicznego będąca na Liście Obserwatorów PFP;
3. Turniej z limitem czasowym - turniej, w którym wyznaczono określony czas trwania każdej rundy;
4. Turniej z limitem czasowym z dodatkowym rzutem celem – turniej, w którym wyznaczono określony czas trwania każdej rundy, po upływie którego stronom przysługuje dodatkowa rozgrywka, kończąca mecz.
5. Turniej w formule otwartej - umożliwia udział osób, które nie posiadają aktualnych licencji zawodniczych.

6. Dodatkowy rzut celem – rozgrywka dodatkowa, kończąca mecz po wyczerpaniu limitu czasu rundy.
7. Ranking – punktowa klasyfikacja zawodników.
8. Mecz - rywalizacja pomiędzy dwiema stronami, toczona zgodnie z Regulaminem gry w petanque, aż do osiągnięcia 13 punktów lub do wyczerpania limitu czasowego;
9. Rozgrywka - część meczu obejmująca wyrzut celu oraz wszystkich kul obu stron;
10. Początek rozgrywki:
 - a) wyrzut celu w rozgrywce pierwszej;
 - b) zatrzymanie się ostatniej wyrzucanej kuli w rozgrywkach kolejnych;
11. Kategoria gry - określenie grupy zawodników należących do kategorii, np. juniorzy, kobiety, seniorzy itp.
12. Konkurencja - określenie rodzaju gry, w tym gra pojedyncza (tete-a-tete), podwójna (dublety), potrójna (triplety), strzał precyzyjny;
13. Drużyna – zawodnicy biorący udział w jednym meczu jako jedna strona;
14. Siła Drużyny – określana jest poprzez zsumowanie sił poszczególnych zawodników tworzących drużynę.
15. Reprezentacja klubowa (w skrócie: reprezentacja) – zawodnicy zgłoszeni przez klub do rozgrywek klubowych PFP;
16. Spotkanie między klubami - rywalizacja między reprezentacjami klubowymi określona regulaminem zawodów;
17. Rozgrywki ligowe - cykliczne spotkania między klubami objęte regulaminem;
18. Punkty meczowe – punkty przyznawane reprezentacji klubowej za wygrane lub zremisowane spotkanie między klubami;
19. Duży punkt - punkt przyznawany stronie za wygrany mecz;
20. Mały punkt - punkt zdobyty przez stronę w zakończonej rozgrywce;
21. Różnica małych punktów – różnica między małymi punktami zdobytymi, a straconymi w rozegranych meczach;
22. System szwajcarski - sposób rozgrywania zawodów, polegający na rywalizacji w kolejnych rundach drużyn (zawodników), kojarzonych ze sobą zgodnie z aktualnie zajmowanym miejscem, przy zachowaniu zasady konfrontowania w kolejnych rundach drużyn zajmujących sąsiadujące ze sobą miejsca w tabeli (1 z 2, 3 z 4 itd.). Drużynie, która grała już ze swoim potencjalnym przeciwnikiem, dobiera się kolejną, z najlepszą pozycją.
23. Buchholz – suma dużych punktów zdobytych przez przeciwników, z którymi strona rozegrała mecze w danym turnieju;
24. Play-off – faza turnieju rozgrywana systemem pucharowym;
25. Turniej rankingowy – turniej, z którego wyniki zaliczane są do klasyfikacji indywidualnej zawodników;
26. Turniej open – turniej, w którym udział może wziąć każdy zainteresowany;
27. Biuro zawodów – ludzie i miejsce wspomagające pracę Kierownika Zawodów, Sędziów i Jury;
28. Jury - kolegialne ciało wspomagające Sędziego Głównego zawodów przy podejmowaniu decyzji nieobjętych regulaminami;
29. Kierownik zawodów – osoba odpowiedzialna za organizację i przebieg zawodów;
30. Sędzia główny – sędzia odpowiedzialny za realizację zawodów;
31. Sędzia pomocniczy – sędzia pomagający sędziemu głównemu i realizujący jego polecenia;
32. Koordynator strefy – osoba odpowiedzialna za przebieg zawodów w strefie;

§ 3. Zasady i funkcje

1. Minimalne limity czasu, jakie może wyznaczyć organizator w imprezach PFP oraz w imprezach klubowych, które mają spełnić wymogi turniejów rankingowych:
 - a. turniej indywidualny (tete-a-tete) - 30 minut;
 - b. turniej drużyn dwuosobowych (dublety) - 50 minut;
 - c. turniej drużyn trzyosobowych (triplety) - 60 minut;
2. Biuro Zawodów obsługuje turniej. Na jego czele stoi Kierownik Zawodów, odpowiedzialny za przeprowadzenie zapisów oraz za przebieg zawodów.
3. Biuro zawodów musi być wyposażone w:
 - a. regulaminy i aktualne wykazy zawodników;
 - b. plan zawodów oraz otwarty protokół zawodów;
 - c. tablice informacyjne;
 - d. urządzenia do pomiaru czasu;
4. Kierownik Zawodów zarządza BZ oraz zawodami. W przypadkach szczególnych wzywa do pomocy członków Jury. W jego zakresie obowiązków jest:
 - a. rejestracja zawodników;
 - b. organizacja zawodów i przestrzeganie czasu;
 - c. podejmowanie decyzji w sprawach nieopisanych regulaminami;
5. Jury zawodów to komisja składająca się z 3 do 5 osób, w skład której wchodzi Sędzia Główny oraz przedstawiciele organizatora wraz z Kierownikiem Zawodów. Podejmuje decyzje w sprawach przekraczających kompetencje Sędziego Głównego jak przerwanie zawodów, odwołanie zawodów itp. Jury zbiera się po wezwaniu przez Kierownika Zawodów.
6. Sędzia Główny zawodów odpowiedzialny jest za:
 - a. przestrzeganie regulaminu gry w petanque;
 - b. przestrzeganie regulaminu turnieju;
 - c. podejmowanie decyzji w sytuacjach spornych związanych z przebiegiem gry;
 - d. podejmowanie decyzji dyscyplinarnych;
7. Sędziowie Pomocniczy działają w porozumieniu z sędzią głównym, realizują jego polecenia oraz wypełniają jego obowiązki w powierzonym sobie zakresie.
8. Koordynator Strefy jest osobą działającą w imieniu Zarządu PFP na wyznaczonym przez Zarząd obszarze strefy. Do jego obowiązków należy:
 - a. koordynowanie spraw dotyczących przedsięwzięć międzyklubowych odbywających się w obrębie strefy;
 - b. koordynowanie uczestnictwa zawodników strefy w imprezach centralnych;
 - c. angażowanie się w realizację projektów promujących petankę na terenie strefy, takie jak szkolenia, mała liga itp.

§ 4. Rodzaje zawodów

1. TURNIEJ WIELORUNDOWY – SYSTEM SZWAJCARSKI

Rozgrywany według systemu szwajcarskiego, z zastosowaniem rozstawień wynikających z punktacji buchholz.

2. TURNIEJ ROZGRYWANY W GRUPACH

Przed rozpoczęciem turnieju organizator podaje ilość grup oraz ilość faz turnieju.

Rozstawienie do grup losowe lub wynikające z rankingu. Możliwe też kryteria określone przez organizatora. Organizator określa również kryteria ustalania kolejności w grupie finałowej.

3. TURNIEJ ŁĄCZONY

Może być rozgrywany w różnych wariantach, jako łączenie rozgrywki grupowej z rozgrywką pucharową lub rozgrywki wielorundowej z częścią pucharową.

W obu przypadkach część wstępna decyduje o rozstawieniach do części pucharowej.

4. PLAY-OFF - WARIANTY

a/ turniej rozgrywany w systemie pucharowym, gdzie drużyna przegrana odpada z dalszych rozgrywek;

b/ turniej rozgrywany w systemie pucharowym, gdzie drużyna przegrana trafia do nowej grupy pucharowej. Rozgrzywka trwa do ustalenia każdego miejsca w turnieju.

c/ turniej, w którym część pucharowa rozpoczyna się po części wstępnej rozgrywanej w grupach lub według zasad szwajcara (jak w pkt. 3);

5. KONKURS STRZAŁU PRECYZYJNEGO

1. **Teren gry (boisko)** – zawody w SP odbywają się na boiskach, na których rozgrywane są zawody petanque.
2. Zasady rozgrywki określa organizator w zaproszeniu do zawodów.
3. Najbardziej popularnym sposobem rozgrywania tych zawodów, jest turniej złożony z trzech faz:
 - 1) **eliminacje**, w których zawodnik wykonuje kolejne rzuty na jednym torze, zgodnie z zasadą maksymalnie 30 sekund na rzut;
 - 2) **baraże**, w których zawodnik rzuca na przemian z przeciwnikiem, a rzuty odbywają się na sąsiadujących ze sobą rzutniach;
 - 3) **część pucharowa (play-off)**, w której zawodnicy korzystają z tej samej rzutni.
4. Organizator może kształtować dowolnie zarys organizacyjny konkursu, jednak zawsze jest zobowiązany do przestrzegania szczegółowych zasad regulaminu **Konkursu Strzału Precyzyjnego** przedstawionych w regulaminie SYSTEMY ROZGRYWANIA TURNIEJÓW.

6. SPOTKANIE REPREZENTACJI KLUBOWYCH

1. Spotkanie reprezentacji klubowych polega na równoczesnym rozgrywaniu meczy, w konkurencjach dubletów i tripletów.
2. W spotkaniach tych biorą udział zawodniczki i zawodnicy w kategoriach oraz miksty.
3. Szczegółowe zasady spotkania reprezentacji klubowych znajdują się w regulaminie SYSTEMY ROZGRYWANIA TURNIEJÓW

7. SPOTKANIE LIGOWE

1. Spotkania ligowe odbywają się według zasad Spotkania Reprezentacji Klubowych.
2. Spotkania ligowe rozgrywa się w strefach rozgrywkowych, według ustalonego terminarza.
3. Gry koordynuje Komisja Ligi.

8. MAŁA LIGA.

1. Mała liga obejmuje rozgrywki lokalne.
2. Zgłoszeniu do PFP podlegają rozgrywki gromadzące minimum 6 drużyn.
3. Spotkania małej ligi obejmują mecz i rewanż.
4. Terminarz ligi opracowuje koordynator ligi, który jest jej reprezentantem przed władzami PFP, a czas trwania rozgrywek nie może być krótszy niż 10 tygodni.
5. Konkurencje małej ligi obejmują:
 - a. 1 mecz singlistów;
 - b. 2 mecze dubletów;
 - c. 1 mecz tripletów;
6. Zespół Małej Ligi może liczyć od 4 do 6 osób, w tym nie więcej niż dwie osoby posiadające ranking PFP z lokatami powyżej 150 miejsca.

§ 5. Wykaz imprez PFP

1. Imprezy centralne.

1. Mistrzostwa Polski

- a. w kategorii tripletów:
 - Mistrzostwa Polski Mężczyzn,
 - Mistrzostwa Polski Kobiet,
 - Młodzieżowe Mistrzostwa Polski,
 - Mistrzostwa Polski Juniorów,
 - Mistrzostwa Polski Weteranów,
 - Mistrzostwa Polski Tripletów,
- b. Mistrzostwa Polski Dubletów,
- c. Indywidualne Mistrzostwa Polski,
- d. Mistrzostwa Polski w Strzale Precyzyjnym,

2. Puchary Polski, w kategoriach:

- Puchar Polski Tripletów,
- Puchar Polski Dubletów,
- Puchar Polski Tete-a-Tete,
- Puchar Polski Par Mieszanych,
- Halowy Puchar Polski

3. Klubowe Mistrzostwa Polski.

- Klasa 1
- Klasa 2

- Klasa 3
4. Imprez o randze Mistrzostw Polski nie rozgrywa się gdy do rozgrywek zgłosi się mniej niż 6 zespołów (zawodników, drużyn).

2. Imprezy klubowe

- Turnieje rankingowe.
- Turnieje lokalne
- Turnieje specjalne

3. Patronaty

Wszelkie imprezy, których organizator poprosił PFP o patronat i uzyskał akceptację Zarządu PFP.

§ 6. Kalendarz imprez

1. Kalendarz Imprez Centralnych uchwalany jest przez Zarząd PFP w formie uchwały i jest publikowany na stronie internetowej federacji.
2. Zbiorczy kalendarz imprez rankingowych, znajduje się na stronie federacji, w zakładce Kalendarze.
3. Kalendarz z zakładki Petanque Pro uzupełniany jest na bieżąco przez zainteresowanych organizatorów imprez.

§ 7. Sprawy organizacyjne i dyscyplinarne

1. Organizacja

1. Organizator zawodów zapewnia podczas ich trwania obecność obserwatora PFP spośród osób ujętych na liście obserwatorów PFP.
2. Organizator zawodów PFP, zapewnia podczas ich trwania, obecność sędziego głównego oraz sędziów pomocniczych.
W finałach mistrzostw Polski oraz w turniejach o Puchar Polski organizator przy wyznaczaniu sędziego korzysta ze wskazań Kolegium Sędziów.
3. Organizator zawodów PFP odpowiedzialny jest za powołanie Kierownika Zawodów oraz zorganizowania Biura Zawodów wyposażonego w:
 - Regulamin gry w petanque,
 - Regulaminy PFP,
 - regulamin turnieju,
 - aktualny wykaz licencji zawodniczych PFP,lub dostęp do strony PFP www.petanque.pl.
oraz
 - listę startową,
 - tablicę informacyjną,
4. Organizator zawodów zobowiązany jest również do:
 - a. jednoznacznego i wyraźnego wyznaczenia, przygotowania i oznakowania numerami boisk do gry w przypadku gdy turniej odbywa się na terenie oznaczonym lub wskazania miejsc do gry, gdy nie przewiduje się wyznaczenia boisk;

- b. ilość wyznaczonych boisk lub wskazany teren muszą gwarantować sprawne przeprowadzenie zawodów;
 - c. wskazania graczom miejsca rozgrywania meczu przed każdą rundą;
 - d. oznakowania startujących drużyn;
 - e. ustalenia godziny rozpoczęcia zawodów w taki sposób, aby była możliwość gry przez 10-12 godzin w warunkach porównywalnych dla wszystkich uczestników, a w razie konieczności zapewnienie sztucznego oświetlenia ;
 - f. powołania jury zawodów w skład którego wchodzi: sędzia główny, kierownik zawodów, przedstawiciele organizatora oraz podanie jego składu przed rozpoczęciem zawodów;
5. Zgłaszanie zawodników do turniejów odbywa się poprzez:
- a. wypełnienie formularza rejestracyjnego, umieszczonego na stronie www.petanque.pl, w zakładce Petanque Pro – turnieje;
 - b. przed turniejem, w Biurze Zawodów, w czasie wyznaczonym przez organizatora;
 - c. gdy obowiązuje limit miejsc na turnieju, o rejestracji decyduje kolejność zgłoszeń;
6. Składy drużyn.
- a. zawodnicy tworzący drużynę mogą pochodzić z różnych klubów, z wyjątkiem rozgrywek klubowych;
 - b. zawodnicy, którym PFP zawiesiła licencję nie mogą brać udziału w imprezach PFP, zaś ich występy w imprezach pod patronatem PFP nie będą brane pod uwagę w rankingu;
7. Stroje zawodników.
- W imprezach o charakterze Mistrzostw Polski zaleca się członkom tej samej drużyny występowania w jednolitych koszulkach.

2. Dyscyplina

1. W czasie gry obowiązuje zakaz palenia papierosów, picia alkoholu, stosowania środków odurzających, substancji psychotropowych, używania telefonów komórkowych oraz słuchawek.
2. Zawodnicy, sędziowie oraz działacze klubowi zobowiązani są do przestrzegania zasad fair-play, wykazywania ducha sportowego, szacunku dla innych zawodników, sędziów, organizatorów i publiczności zarówno w trakcie trwania zawodów, jak i poza nimi.
3. W związku z nagannymi zachowaniami zawodnika w trakcie zawodów lub poza nimi, macierzysty klub ma prawo zawiesić jego licencję na okres nie dłuższy niż 30 dni.
4. Sprawy porządkowe i dyscyplinarne podczas zawodów regulowane są zapisami:
 - a. regulaminu Gry w Petanque;
 - b. regulaminu Dyscyplinarnego PFP;
 - c. wykładniami KS;
5. Sprawy porządkowe i dyscyplinarne, podczas zawodów, egzekwowane są przez Sędziego Głównego oraz Sędziów Pomocniczych.
6. Sprawy dyscyplinarne poza zawodami, dotyczące działaczy i zawodników, egzekwowane są przez Komisję Dyscyplinarną.

§ 8. Przepisy końcowe

W kwestiach spornych, nie uregulowanych niniejszym regulaminem oraz zapisami

Regulaminów Turniejów i Rozgrywek decyzje rozstrzygające podejmuje Zarząd PFP-ZS po zaciągnięciu opinii właściwych Komisji Stałych.

ZASADY OGÓLNE	1
§ 1. Skróty	1
§ 2. Definicje	1
§ 3. Zasady i funkcje.....	3
§ 4. Rodzaje zawodów	3
1. TURNIEJ WIELORUNDOWY – SYSTEM SZWAJCARSKI	3
2. TURNIEJ ROZGRYWANY W GRUPACH	4
3. TURNIEJ ŁĄCZONY	4
4. PLAY-OFF - WARIANTY	4
5. KONKURS STRZAŁU PRECYZYJNEGO	4
6. SPOTKANIE REPREZENTACJI KLUBOWYCH	4
7. SPOTKANIA LIGOWE.....	5
8. MAŁA LIGA.....	5
§ 5. Wykaz imprez PFP.....	5
1. Imprezy centralne.....	5
2. Imprezy klubowe	6
3. Patronaty	6
§ 6. Kalendarz imprez	6
§ 7. Sprawy organizacyjne i dyscyplinarne	6
1. Organizacja	6
2. Dyscyplina	7
§ 8. Przepisy końcowe	7

