

Klubowe Mistrzostwa Polski

§ 1. Zasady ogólne.

1. Prawo do udziału w rozgrywkach Klubowych Mistrzostwach Polski (dalej KMP) mają reprezentacje klubów zrzeszonych w Polskiej Federacji Petanque (dalej PFP).
2. Klub może zgłosić więcej niż jedną reprezentację do rozgrywek KMP.
3. Kluby zgłaszają akces do rozgrywek KMP poprzez wpłatę na konto bankowe PFP opłaty startowej za każdą zgłoszoną reprezentację klubową, w wysokości i terminie uchwalonym przez Zarząd PFP oraz kaucję startową zaliczaną na poczet opłaty wpisowego. W przypadku, gdy zgłoszona reprezentacja klubowa nie przystąpi do rozgrywek wniesiona opłata startowa zasila budżet PFP, natomiast kaucja pozostanie do dyspozycji organizatora turnieju ligowego.
4. Klub, którego reprezentacja zdobędzie tytuł Klubowego Mistrza Polski otrzymuje prawo do reprezentowania Polski w EuroCup w roku następnym.

§ 2. Klasy rozgrywek klubowych

1. Rozgrywki ligowe PFP odbywają się w następujących klasach:
 - a. I klasa – 8 reprezentacji klubowych;
 - b. II klasa – 8 reprezentacji klubowych;
 - c. III klasa – pozostałe reprezentacje klubowe;
2. Każda przystępująca do rozgrywek KMP reprezentacja klubu, który nie uczestniczył w rozgrywkach KMP w poprzednim sezonie, trafia do najniższej klasy rozgrywek.
3. Każda kolejna nowa reprezentacja klubowa zgłoszona przez klub do rozgrywek, trafia do najniższej klasy rozgrywek.
4. W danej klasie rozgrywkowej KMP może uczestniczyć tylko jedna reprezentacja klubu zrzeszonego w PFP. Wyjątkiem jest najniższa klasa rozgrywek, w której klub może zgłosić więcej niż jedną reprezentację.
5. W przypadku, gdy do najniższej klasy rozgrywek zostaną zgłoszone przez klub dwie lub więcej reprezentacji, to zostają one przydzielone, o ile to możliwe, do oddzielnych grup. Jeżeli w jednej grupie najniższej klasy rozgrywek znajdą się dwie reprezentacje tego samego klubu, to muszą one spotkanie pomiędzy sobą, rozegrać jako pierwsze.
6. W przypadku nie zgłoszenia się uprawnionej reprezentacji do określonej klasy rozgrywek KMP w danym sezonie, prawo do udziału w danej klasie rozgrywek uzyskuje reprezentacja, która w poprzednim sezonie zajęła kolejno:
 - i. przedostatnie miejsce w tej klasie rozgrywek,
 - ii. ostatnie miejsce w tej klasie rozgrywek,
 - iii. pierwsze i następne miejsca nie dające awansu do tej klasy rozgrywek;

7. W przypadku, gdy sytuacja opisana w par. 3 pkt. 6 zdarzy się w pierwszej klasie rozgrywkowej zwolnione miejsca w drugiej klasie rozgrywkowej uzupełniane są analogicznie według zasad opisanych punkcie par. 3 pkt. 6.

§ 3. System awansów i spadków.

1. W pierwszej klasie rozgrywkowej:
 - a. reprezentacja, która wygra rozgrywki I klasy otrzymuje tytuł Klubowego Mistrza Polski;
 - b. reprezentacje, które zajmą 7 i 8 miejsce, spadają do II klasy;
2. W drugiej klasie rozgrywkowej :
 - a. reprezentacje, które zajmą 1 i 2 miejsce uzyskują awans do I klasy;
 - b. reprezentacje, które zajmą 7 i 8 miejsce, spadają do III klasy;
3. W trzeciej klasie rozgrywkowej reprezentacje, które zajmą 1 i 2 miejsce uzyskują awans do II klasy.
4. Sytuacje wyjątkowe:
 - a. jeżeli reprezentacja klubowa zajęła miejsce premiowane awansem do wyższej klasy rozgrywek, a w klasie tej znajduje się reprezentacja tego samego klubu, to reprezentacja ta nie awansuje, a awans uzyskuje reprezentacja, która zajęła kolejne miejsce w danej klasie rozgrywek;
 - b. w razie spadku reprezentacji klubowej do niższej klasy rozgrywek, w której znajduje się reprezentacja klubowa tego samego klubu, ta druga automatycznie spada o klasę niżej, a jej miejsce zajmuje reprezentacja klubowa, która zajęła trzecie lub kolejne miejsce w niższej klasie rozgrywek; przepis ten nie dotyczy reprezentacji spadających do najniższej klasy rozgrywek;

§ 4. Reprezentacja klubowa

1. Reprezentacja klubowa powinna składać się z co najmniej 6 zawodników, w tym przynajmniej jednego zawodnika przeciwnej płci w stosunku do pozostałych. Zawodnicy muszą posiadać aktualne licencje PFP lub innej federacji wchodzącej w skład FIPJP.
2. Reprezentacje klubowe mają obowiązek wyznaczenia kapitana reprezentacji. Nazwisko kapitana musi zostać podane w karcie zgłoszenia reprezentacji.
3. Kapitan reprezentacji klubowej jest jedyną osobą, która ma prawo zgłaszać jej skład i reprezentować ją w sporach oraz reklamacjach.
4. Kapitan reprezentacji klubowej do każdego meczu może zgłosić inny skład zawodników, a drużyny mogą korzystać z zawodników rezerwowych. Jednakże zmiana zawodnika w trójce mieszanej oraz zmiana zawodnika w parze mikstowej nie może spowodować utraty tego charakteru. Drużyna może dokonać wyłącznie jednej zmiany podczas meczu każdej z trójek i par.
5. Kapitan zgłasza składy drużyn przed rozpoczęciem każdej tury rywalizacji (single, dublety, triplety) poprzez wpisanie do karty zgłoszeniowej. Kapitanowie drużyn

uzupełniają karty zgłoszeniowe niezależnie od siebie i przekazują je sobie nawzajem potwierdzając ich ważność podpisem na każdym egzemplarzu.

§ 5. System rozgrywek

1. Turnieje Klubowych Mistrzostw Polski odbywają się w dwóch dwudniowych turach rozgrywanych w weekend według harmonogramu ustalonego uchwałą Zarządu Polskiej Federacji Petanque.
2. W każdej turze odbywa pięć rund – trzy pierwszego dnia rozgrywek i dwie drugiego dnia rozgrywek.
3. W obu turach rozgrywki prowadzone są systemem szwajcarskim z zastosowaniem rozstawień reprezentacji klubowych wynikających z punktacji Bucholtz.
4. W pierwszej i drugiej klasie rozgrywkowej rozstawienie do pierwszej rundy pierwszej tury rozgrywek przeprowadzane jest według poniższego schematu:

1 : 5, 2 : 6, 3 : 7, 4 : 8, gdzie

- W najwyższej klasie rozgrywkowej:
 - numery 1-6 przyporządkowane reprezentacjom klubowym na podstawie zajętych przez nie miejsc poprzednim sezonie,
 - numery 7 i 8 przyporządkowane są odpowiednio pierwszej i drugiej drużynie awansującej z niższej klasy rozgrywkowej.
 - W drugiej klasie rozgrywkowej:
 - numery 1-2 przyporządkowane są reprezentacjom klubowym, które spadły z wyższej klasy rozgrywkowej zajmując w niej odpowiednio miejsca 7. i 8.
 - numery 3-6 przyporządkowane są odpowiednio reprezentacjom klubowym, które w poprzednim sezonie zajęły odpowiednio miejsca 3-6 w drugiej klasie rozgrywkowej,
 - numery 7-8 przyporządkowane są odpowiednio pierwszej i drugiej drużynie awansującej z niższej klasy rozgrywkowej
5. W najniższej klasie rozgrywkowej o rozstawieniu do pierwszej rundy pierwszej tury rozgrywek decyduje losowanie. W drugiej turze rozgrywki odbywają się według rozstawienia wynikającego z systemu szwajcarskiego i kolejności zajmowanej po pierwszej turze rozgrywek.
 6. Spotkania ligowe pomiędzy reprezentacjami rozgrywane są w następujących konkurencjach:
 - a. runda 1: sześć meczy singlistów, w tym minimum jeden rozgrywany przez przedstawicieli odmiennej płci;
 - b. runda 2:
 - i. dwie dowolne pary przeciwko dwóm dowolnym parom (dublety),

- ii. jedna para mikstowa przeciwko jednej parze mikstowej (dublety);
- c. runda 3:
 - i. dowolna trójka przeciwko jednej dowolnej trójce (triplety),
 - ii. jedna trójka mieszana przeciwko jednej trójce mieszanej (triplety);
- 7. Za zwycięstwo w poszczególnych konkurencjach przyznaje się następującą punktację
 - a. 5 punktów za zwycięstwo w meczu w tripletach,
 - b. 3 punkty za zwycięstwo w meczu w dubletach,
 - c. 2 punkty za zwycięstwo singlisty.
- 8. Walkower w każdej konkurencji oznacza zwycięstwo w stosunku 13:00
- 9. Reprezentacja wygrywająca spotkanie ligowe otrzymuje 1 punkt meczowy.
- 10. Miejsca reprezentacji zajęte na zakończenie rozgrywek w danej klasie ustalane są na podstawie wyników osiągniętych w obu turach rozgrywek. O ostatecznej klasyfikacji decydują w kolejności:
 - a. liczba zwycięstw
 - b. liczba zdobytych punktów meczowych,
 - c. liczba zdobytych punktów Bucholtz'a,
 - d. liczba wygranych konkurencji,
 - e. bilans małych punktów,
 - f. dodatkowy mecz tripletów reprezentujących drużynę klubową.

§ 6. Spotkanie reprezentacji klubowych

1. Spotkanie reprezentacji klubowych odbywa się zgodnie z regulaminem PFP, według programu dostarczonego przez Zarząd PFP.
2. Po zakończeniu spotkania reprezentacji kapitanowie przekazują Kierownikowi Zawodów podpisane protokoły spotkania.
3. Biuro Zawodów wyznacza limity czasowe dla poszczególnych konkurencji. Wynoszą one co najmniej:
 - dla meczu singlistów 30 minut plus rzut świnką,
 - dla meczu dubletów 50 minut plus rzut świnką,
 - dla meczu tripletów 60 minut plus rzut świnką.